



Trofeo città di Lomagna

INFORMAZIONI GENERALI

DATA: 16 dicembre 2018

LUOGO: PALESTRA COMUNALE DI LOMAGNA VIA MATTEOTTI 1

**ORARIO GARE : 9.30-12.30 COMBATTIMENTO PALLINE E PUNTO STOP
14.00-18.00 COMBATTIMENTO LIGHT COMBACT 11-12
ANNI E INCONTRI SINGOLI 2005-2000**

**ORARIO CONTROLLO PESO: 13.30 PER I NATI TRA IL 2003 ED IL 2007
15.30 PER I NATI TRA IL 2000-2002**

RITROVO ARBITRI : 8.30

NORME E REGOLE PER IL COMBATTIMENTO CON PALLINE CATEGORIA 6 – 8 ANNI (ANNO 2010-2011-2012)

CATEGORIE

- 6 anni MASCHILE (nati nel 2012)
- 6 anni FEMMINILE (nati nel 2012)
- 7-8 anni MASCHILE (nati nel 2010 e nel 2011)
- 7-8 anni FEMMINILE (nati nel 2010 e nel 2011)

N.B. In base alle iscrizioni le categorie potrebbero subire variazioni o accorpamenti

EQUIPAGGIAMENTO OBBLIGATORIO PER GLI INCONTRI

- Vo Phuc
- Corpetto con velcro e 4 Palline con velcro (fornito dall'organizzazione)

DURATA DEGLI INCONTRI:

Il combattimento con palline si svolge sulla distanza di due round da un minuto con una pausa di 30 secondi.

REGOLAMENTO COMBATTIMENTO

Una volta iniziato l'incontro i combattenti dovranno cercare di attaccarsi le palline a vicenda e ogni volta che uno dei due atleti rimarrà senza palline l'incontro verrà bloccato e verranno assegnati i rispettivi punteggi

PUNTEGGIO:

Ogni pallina attaccata e rimanente sul corpetto dell' avversario vale un punto

N.B. se la pallina non è attaccata con abbastanza forza e si stacca da sola non si potrà assegnare il punto .

COLPI VALIDI :

- Tutti colpi di mano che permettono alla pallina di attaccarsi sul velcro dell' avversario
- Tutti i colpi di parata

COLPI PROIBITI :

- Calci
- Pugni
- Tagli
- Gomitate
- Ginocchiate
- Spazzate
- **Lancio della pallina**
- **Distacco volontario della pallina dell' avversario attaccata sul proprio corpetto**

PENALITÀ:

- Al terzo richiamo per comportamento scorretto: penalità di un punto
- Al quarto richiamo squalifica

VITTORIA DELL' INCONTRO

- Somma di punti totali dei due round e quindi punteggio più alto tra i due atleti
- Volontario abbandono di uno dei due atleti
- Abbandono forzato per infortunio senza squalifica
- Squalifica dell' avversario

N.B. In caso di parità di punteggio si procederà ad un ulteriore round da 30 secondi
se il punteggio risulterà ancora pari allora si passerà a considerare il primo punto più veloce.

NORME E REGOLE PER IL COMBATTIMENTO PUNTO E STOP CATEGORIA 9-10ANNI (ANNO 2008-2009)

CATEGORIE FEMMINILE

- 9-10 anni (nati nel 2008-2009)

MENO 120CM

MENO 130CM

MENO 140CM

OLTRE 140 CM

CATEGORIE MASCHILE

- 9-10 anni (nati nel 2008-2009)

MENO 120CM

MENO 130CM

MENO 140CM

OLTRE 140 CM

N.B. In base alle iscrizioni le categorie potrebbero variare

EQUIPAGGIAMENTO OBBLIGATORIO PER GLI INCONTRI

- Guantoni
- Conchiglia di protezione
- Calzari
- Paratibie
- Casco con grata
- Vo Phuc
- Corpetto protettivo (ogni associazione si impegnerà ad assegnarne uno ad ogni proprio atleta)

DURATA DEGLI INCONTRI:

Il combattimento si svolge sulla distanza di due round da un minuto e mezzo con una pausa di 30 secondi

REGOLAMENTO DEL COMBATTIMENTO

Una volta iniziato il combattimento i due combattenti dovranno portare a bersaglio i colpi cercando di non essere colpiti a loro volta.

Il combattimento verrà bloccato dall'arbitro centrale ad ogni tecnica eseguita con precisione ed efficacia assegnando il rispettivo punteggio

PUNTEGGIO:

- **DUE PUNTI:** Calcio al viso, phan don, chem quet
- **UN PUNTO:** Calcio al corpo e tutte le tecniche di pugno portate al corpo e al viso

COLPI VALIDI :

- Tecniche di Pugno
- Tecniche di calcio sopra la cintura
- Phan don
- Chem quet

COLPI PROIBITI :

- Gomitate
- Ginocchiate
- Spazzate senza taglio
- Colpi con il taglio della mano
- Tecniche che colpiscono appositamente l'avversario quando è a terra o quando è girato
- Tecniche di leve articolari
- Tecniche colpendo con la testa
- Tecniche di calcio sotto la cintura (gambe e genitali)

PENALITÀ:

- Al terzo richiamo per comportamento scorretto: penalità di un punto
- Al quarto richiamo squalifica

ASSEGNAZIONE DEI PUNTI

Sarà l'arbitro centrale che dopo aver bloccato l'incontro e dopo aver visionato i punteggi dati dai rispettivi arbitri laterali ad assegnare il punteggio.

Esempio di come si assegnano i punteggi:

- Un arbitro laterale segnala rosso e indica un punto, due arbitri laterali segnalano blu indicando un punto, l'arbitro centrale assegnerà 1 punto all'atleta blu
- Un arbitro laterale segnala rosso e indica un punto, due arbitri laterali segnalano Blu ma indicando rispettivamente un punto e due punti, l'arbitro centrale assegnerà un punto all'atleta blu.

- Un arbitro laterale segnala rosso e indica un punto, un arbitro laterale segnala blu e indica un punto, un arbitro laterale segnala di non aver visto, l'arbitro centrale potrà se ha visto che il colpo è avvenuto in contemporanea assegnare un punto ad entrambi oppure se non ha visto i due colpi in contemporanea decidere di non assegnare nessun punto
- Due arbitri laterali segnalano di non aver visto, un arbitro laterale segnala blu e indica un punto, l'arbitro centrale non assegna nessun punto.

SEGNALAZIONE DEL PUNTEGGIO

- L'arbitro laterale dovrà impugnare il centro della bandierina bi-colore con la mano sinistra
- Ogni qualvolta che l'arbitro laterale vede un colpo deve segnalarlo con gli opportuni gesti, sarà compito dell'arbitro centrale bloccare l'incontro ed assegnare il punteggio.
- L'arbitro laterale ad ogni colpo visto dovrà alzare la mano sinistra con la quale impugna la bandierina bi-colore e con la mano destra segnalare il punteggio
- Esempio di segnalazione di colpo e di punteggio:
 - **Un punto blu:** l'arbitro laterale alzerà la mano sinistra tenendo la parte blu in alto e con la mano destra indicherà il n° 1
 - **Un punto blu e un punto rosso:** l'arbitro laterale alzerà la mano sinistra tenendo l'asta della bandierina parallela al terreno e con la mano destra indicherà il n° 1
 - **Nulla di fatto:** l'arbitro laterale non ha visto nessun colpo portato a segno e quindi non può assegnare punti e quindi terrà la bandierina in basso parallela al terreno e con la mano destra non indicherà nessun punto

IN CASO DI RIPESCAGGIO

In Caso che bisognasse ricorrere al ripescaggio di un atleta per completare lo schema di gara, verrà ripescato automaticamente l'atleta con miglior differenza punti.

Es. atleta blu A : 15 punti - atleta rosso B : 13 punti → differenza punti - 2 per l'atleta rosso B
 atleta blu C : 2 punti - atleta rosso D : 15 punti → differenza punti - 13 per l'atleta blu C

verrà quindi ripescato l'atleta rosso B

N.B. Un atleta che è già stato ripescato non può esserlo ancora nei turni successivi anche se la sua differenza punti risultasse ancora una volta la migliore.

VITTORIA DELL' INCONTRO

- Somma di punti
- Volontario abbandono di uno dei due atleti
- Abbandono forzato per infortunio senza squalifica
- Squalifica dell'avversario

N.B. In caso di parità di punteggio si procederà ad un ulteriore round da un minuto se il punteggio risulterà ancora pari allora si passerà a considerare il primo punto più veloce eseguito con giusta precisione e tecnica che sarà assegnato dall'arbitro centrale.

NORME E REGOLE PER IL COMBATTIMENTO LIGHT COMBACT CATEGORIA 11 ANNI (2007) E CATEGORIA 12 ANNI (2006)

CATEGORIE DI GARA 11 anni 2007

Maschile 11 anni (nati nel 2007)	Femminile 11 anni (nati nel 2007)
Meno 35kg	Meno 35kg
Meno 40 kg	Meno 40 kg
Meno 46kg	Meno 46kg
Meno 50 kg	Meno 50 kg
Meno 55 kg	Meno 55 kg
Oltre 55 kg	Oltre 55 kg

CATEGORIE DI GARA 12 anni 2006

Maschile 12 anni (nati nel 2006)	Femminile 12 anni (nati nel 2006)
Meno 35kg	Meno 35kg
Meno 40 kg	Meno 40 kg
Meno 46kg	Meno 46kg
Meno 50 kg	Meno 50 kg
Meno 55 kg	Meno 55 kg
Oltre 55 kg	Oltre 55 kg

N.B. In base alle iscrizioni le categorie potrebbero variare

Round e durata degli incontri:

Due (2) rounds di 1 minuto e mezzo con un (1) minuto di pausa tra un round e l'altro.

Area di punteggio:

viso, il lato del collo, petto, addome sopra la cintura.

Area che non da diritto a punti:

braccia, colpi sotto la cintura, schiena, dietro al collo e dietro la testa.

N.B. : Gli attacchi di braccia e gambe per ottenere punti devono arrivare nelle zone valide e non fermarsi prima.

Protezioni obbligatorie:

Guanti 10/8oz

Paratibia

Calzare parapiEDE

Conchiglia

Casco con grata

Corpetto (ogni associazione si impegnerà ad assegnarne uno ad ogni proprio atleta)

IL REGOLAMENTO PER IL COMBATTIMENTO E L'ASSEGNAZIONE DEI PUNTI SARA' IN LINEA CON QUELLO DELLA WORLD VOVINAM FEDERATION , EVVF E VOVINAM VIETVODAO ITALIA AGGIORNATO ALL'ANNO CORRENTE

INCONTRI SINGOLI DAI 13 AI 18 ANNI (2005-2004-2003-2002-2001-2000)

Round e durata degli incontri:

Due (2) rounds di 2 minuti con un (1) minuto di pausa tra un round e l'altro.

Protezioni obbligatorie:

Guanti 10/8oz

Paratibia

Calzare parapiede

Conchiglia

Casco con grata

Corpetto (ogni associazione si impegnerà ad assegnarne uno ad ogni proprio atleta)

IL REGOLAMENTO PER IL COMBATTIMENTO E L'ASSEGNAZIONE DEI PUNTI SARA' IN LINEA CON QUELLO DELLA WORLD VOVINAM FEDERATION , EVVF E VOVINAM VIETVODAO ITALIA AGGIORNATO ALL'ANNO CORRENTE.

